

# Квест как новая форма изучения родного края

Дубовский Павел Андреевич, учитель ГБОУ гимназии № 52  
Приморского района Санкт-Петербурга

## Актуальность проблемы:

Дети плохо знают свой город, даже если этот город небольшой

В некоторых районах или кварталах города никогда не были

# Гипотеза:

Интересная современная игровая форма познания

Самостоятельное нахождение информации об объектах

Процесс изучения родного края эффективен

# Квест-игра «По дорогам Великой Отечественной войны»

## Заявка на участие

Название команды: \_\_\_\_\_

Контактное лицо: \_\_\_\_\_

Телефон Капитана: \_\_\_\_\_

E-mail: \_\_\_\_\_

Состав команды:

№	Ф.И.О. (полностью)	Дата рождения	Принадлежность к школе
1.			
2.			
3.			
4.			
5.			

## ПОЛОЖЕНИЕ

### О ИСТОРИКО-КРАЕВЕДЧЕСКОЙ КВЕСТ-ИГРЕ

«По дорогам Великой Отечественной войны»  
посвященной 70-летию Великой Победы

#### 1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

- 1.1. Организатор Квест-игры – УО г Якутска.
- 1.2. Цель – повышение уровня информированности молодежи о событиях Великой Отечественной войны.
- 1.3. Задачи:
  - повышение уровня знаний о своем крае;
  - повышение уровня знаний истории Великой Отечественной войны;
  - формирование патриотизма у школьников;
  - организация активного интеллектуального отдыха обучающихся школ города.

#### 2. УЧАСТНИКИ КВЕСТ-ИГРЫ

- 2.1. К участию в Квест-игре приглашаются обучающиеся школ города в возрасте от 13-14 лет.

#### 3. СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ КВЕСТ-ИГРЫ

- 3.1. Регистрация участников с 10 апреля по 25 апреля 2015 г.  
В игре принимает участие команда в составе 4 человек.  
Окончание регистрации участников – 25 апреля 2015 г.  
Заявки направлять по электронной почте [dupav@mail.ru](mailto:dupav@mail.ru) или по адресу: ул. Ленина 60.
- 3.2. Квест-игра проводится \_\_\_ мая 2015 г. с 10.00 на базе МОБУ СОШ №3.

#### 4. УСЛОВИЯ УЧАСТИЯ В КВЕСТ-ИГРЕ

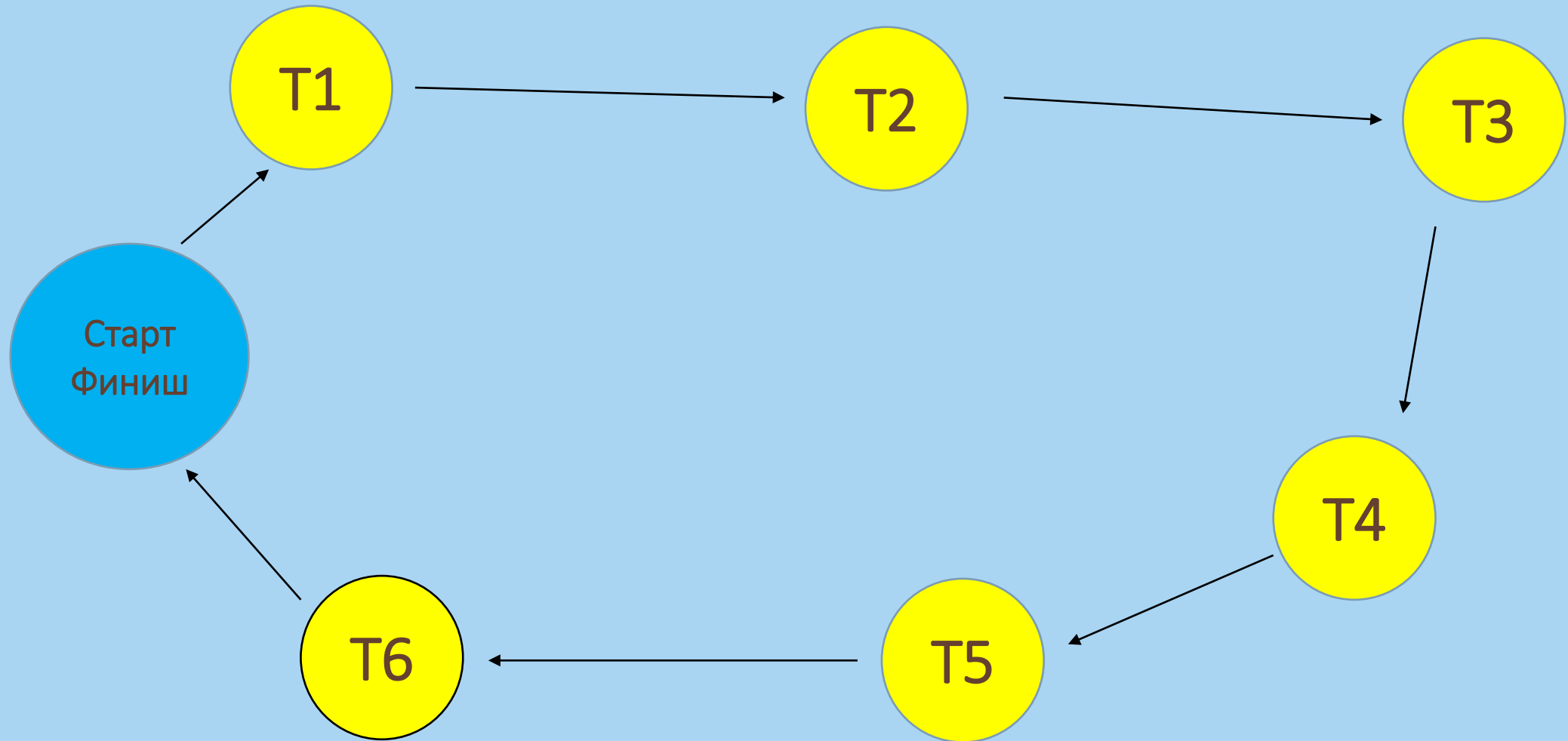
- 4.1. Форма одежды членов команды во время Квест-игры – удобная, обязательно по погоде. Возможно использование логотипов и символики школы.
- 4.2. Участники несут личную ответственность за свою безопасность и здоровье во время проведения Квест-игры.

# Квест

*Квест (от англ. quest – поиск)* - командная игра в которой задействованы эрудиция, сообразительность, креативность и нестандартное мышление, формирует умение работать в команде, добывать новую информацию.

Суть игры-соревнования – как можно быстрее отыскать все точки и вернуться на место старта.

# Маршрут движения команд по городу:



# Квест

Необходимо было отыскать, применяя знания по истории и географии города, и «зачекиниться» (от англ. *check-in* регистрация, отметка о прибытии) сфотографироваться на каждой точке



# Квест

Участники получали задания по поиску исторических объектов на местности, сформулированные в разных видах:

по описанию

по фотографиям

в виде ребусов

по географическим координатам и т.д.



# Пример задания

## Задание для точки № 2.

Сфотографируйтесь у таблички с названием улицы



# Пример задания

## Задание для точки № 2.

Сфотографируйтесь у таблички с названием улицы



# Квест

Некоторые задания предполагали более углубленное знание исторических мест города, в этом случае можно было использовать возможности интернета: поисковых систем, электронных справочников и т.д.

В ответ на правильно выполненное задание – фотографию на фоне найденного объекта, приходило следующее задание.

Передвижение по городу команда осуществляла на автомобиле с водителем-родителем участника команды.

# Квест

Если команда не могла найти правильный ответ, то можно было попросить подсказку, но в этом случае к общему времени добавлялось **5 минут**.

## Подсказка 1:

*Лётчик, в честь которого названа улица, стал Героем СССР, несмотря на то, что погиб уже на 5-й день начала Великой Отечественной войны*

# Квест

Если и после этого, команда не могла отыскать заданную точку, то можно было попросить вторую подсказку, которая уже определенно выводила на заданный объект, но тогда добавлялось еще **10 минут** к общему времени.

Подсказка 2:

*Отца звали Франц.*

## Использованные технологии:

Foursquare (поиск интересных мест)

WhatsApp (передача информации)

Поисковая система Yandex (поиск информации)

Электронный справочник Википедия (поиск информации)

Фото, видеосъёмка с электронного носителя (с мобильного телефона)

Карты города 2ГИС, карты google (нахождение своего местоположения)

