

СИБУР

**ФОРМУЛА
ХОРОШИХ ДЕЛ**



Росмолодежь



Ресурсный
Молодежный
Центр

ПРОВЕДЕНИЕ ТЕАТРАЛИЗОВАННЫХ ЭКСКУРСИЙ НА ЭКОЛОГИЧЕСКИХ ТРОПАХ (ИЗ ОПЫТА РАБОТЫ)

Касьянова Илона Евгеньевна
ИПИ им.П.П. Ершова (филиал) ТюмГУ



ЭКОЛОГИЧЕСКАЯ КУЛЬТУРА



**Способность людей пользоваться
своими экологическими
знаниями и умениями
в практической деятельности**



**Способы
взаимодействия людей
с природой, установки
и ценности, которые
определяют выбор
этих способов**

ЭКОЛОГИЧЕСКАЯ КУЛЬТУРА

всеобъемлющий характер

На всех уровнях образования и воспитания



Экологические тропы
(заранее продуманный маршрут
+ увлекательные задания)

Общий эмоциональный подъем
от общения с природой +
мощный обучающий и
воспитательный эффект

Рекреационный туризм - это передвижение людей в свободное время в целях отдыха, необходимого для восстановления физических и душевных сил человека.

Рекреационный туризм можно условно разделить на несколько типов:

- **Туристско-оздоровительный тип**
(посещение минеральных источников, скандинавская ходьба)
- **Познавательно-туристский тип**
(знакомство с флорой, фауной, элементами ландшафта района)

В «Стратегии развития туризма в Тюменской области, 2006» указано, что «на территории области отсутствуют уникальные ландшафты», здесь наблюдается «недостаток исключительных по своей туристской привлекательности природных объектов и явлений (гор, водопадов, пещер и т.д.)».

ОДНАКО

Окрестности города Ишима располагают **природными рекреационными ресурсами.**

Это ООПТ Синицинский бор, Ишимские бугры, Солёные озера.



Экологические тропы созданы специально для экологического образования и просвещения населения и в настоящее время широко используются для формирования экологической культуры обучающихся.

- знакомство с природой родного края, **уникальными природными объектами** своей местности
- формирование **экологических понятий и экологических знаний**
- умение оценивать **масштабы влияния антропогенной деятельности** на природную среду

Адонис волжский
в Красной книге
Тюменской области



1 — вид, находящийся под угрозой
исчезновения

Экологическая тропа «Сказочный лес»

Для окрестностей территории базы Лесная сказка (г.Ишим) предлагается кольцевой маршрут.

Посетители проходят по оборудованной тропе (как с экскурсоводом, так и самостоятельно по маршрутному листу), на точках маршрута в игровой форме подается информация о живых и неживых природных объектах. Присутствуют элементы трекинга и квеста.



Возможные объекты на маршруте «Малый круг»





1

Начало тропы.

Для организованных групп
– встреча с **Лесной красавицей**

Лесная красавица предлагает
познакомится с живыми
обитателями леса,
узнать сказки легенды
и сказки о них,
определить какую роль каждый
объект играет
в экосистеме леса и жизни
человека,
предупреждает,
что лес откроет свои тайны
только самым внимательным



2

Овраг.
Рассказ экскурсовода
об оврагообразовании.

Роль оврагов в природе

ФОТО: ЕВГЕНИЙ БАЯНОВ

СИБУР
ФОРМУЛА
ХОРОШИХ
ДЕЛ

СЕРЫЙ СОРОКОПУТ

ФОТО: TATYANA ZHEREBTOVA

СИБУР
ФОРМУЛА
ХОРОШИХ
ДЕЛ

МАЛЫЙ СУСЛИК

ФОТО: ЕВГЕНИЙ БАЯНОВ

СИБУР
ФОРМУЛА
ХОРОШИХ
ДЕЛ

ЁЖ ОБЫКНОВЕННЫЙ

ФОТО: RALYCH

СИБУР
ФОРМУЛА
ХОРОШИХ
ДЕЛ

ЗАЯЦ-РУСАК



**КНИГА, КОТОРОЙ
НЕ ДОЛЖНО БЫТЬ...**

ФОТО: OLGA UAKUTINA

СИБУР
ФОРМУЛА
ХОРОШИХ
ДЕЛ

ОЧУЖИ

ФОТО: ВАЛЕРИЙ МОСЕЙКИН

СИБУР
ФОРМУЛА
ХОРОШИХ
ДЕЛ

ЗМЕЕЯД

ФОТО: ВАЛЕРИЙ ЯСИНСКИЙ

СИБУР
ФОРМУЛА
ХОРОШИХ
ДЕЛ

СЕРАЯ НЕЯСЬТЬ

ФОТО: П. ЕФИМОВ

СИБУР
ФОРМУЛА
ХОРОШИХ
ДЕЛ

ДРЕМЛИК БОЛОТНЫЙ

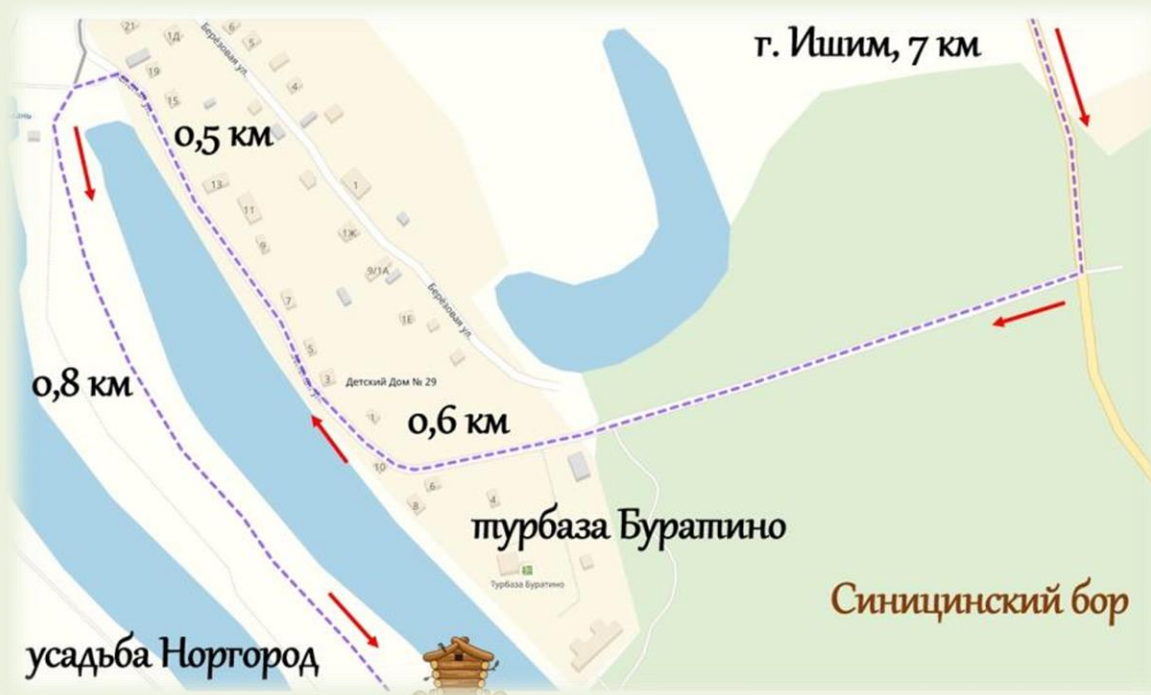
Козловцева Ольга Сергеевна,
к.б.н., доцент

Образовательный квест

*Путешествие
в Норгород
или
Спасение
краснокнижных
видов*



*Норгород - семейный фэнтези парк
Добро пожаловать в Средиземье -
Степи, Югры, Урала и Сибири!*



*Группу встречает **Белый Эльф**. Рассказывает о том, что в Норгорде стали исчезать некоторые животные и растения.*

Способы спасти живой мир зашифрованы в древних свитках.

Свитки разорваны на части и находятся в стране Энтов, возле старой ивы.

Белый Эльф не может пойти и взять свитки, потому что на дороге стоит

Темный Эльф, а светлые и темные силы не могут одновременно находиться в одном месте.

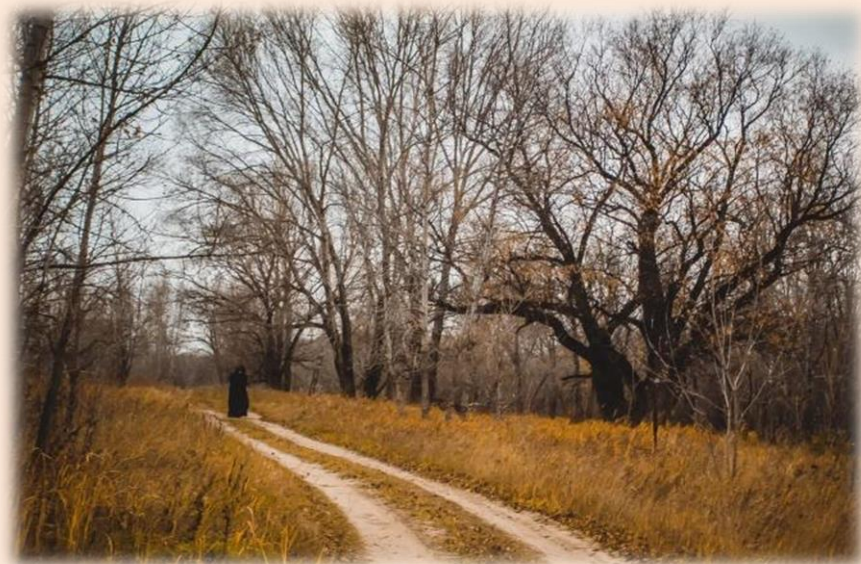
***Белый Эльф дает задание:** достать свитки и вернуться к нему.*



Группа отправляется в страну Энтов, к старой иве.

Встречает Темного Эльфа, который говорит, что даже если путники найдут все обрывки свитков, то не смогут прочитать текст, потому что шифром к этому древнему языку являются те самые животные и растения, которые исчезают.

Темный эльф не препятствует поискам обрывков свитков, но и не помогает





А



Б



В



Г



Группа возвращается к Белому Эльфу.

Белый Эльф сообщает, что это древненоргородский язык,

У Белого Эльфа есть только одна фотография исчезающего вида, та буква которая отмечена красным и есть буква шифра.

Чтобы прочитать свитки необходимо отправиться в Норгород и там собрать все фотографии исчезающих животных и растений.

По дороге будут встречаться Гоблины и Орки. Они не злые, и у них есть фотографии. Они отдадут их, если выполнить задания.

Нельзя чтобы Гоблины и Орки видели лицо участников, поэтому нельзя снимать маски.

По дороге в Норгород происходит первая встреча с Гоблинами. Гоблины переживают, что в Северном ледовитом океане, тонут белые медведи, занесенные в Красную Книгу. Гоблины разработали способ спасения медведей и просят группу протестировать его

Игра «Льдина».

Коврик (любая ткань) это льдина. Все участники группы встанут на него. Задача перевернуть «льдину» не сходя с нее.

Если команда справится с заданием менее чем за 10 минут она получает 3 фотографии - буквы.



Встреча с Орком.

Орк сообщает, что впереди платная переправа Гоблинов. Сейчас у команды них появляется возможность заработать деньги на эту переправу.

Переход одного человека стоит 2 монеты.

Игра «Верю - не верю»

Каждый участник команды вытягивает (или находит на расстоянии не более 5 метров от дороги) карточку с утверждением о краснокнижном виде.

Нужно согласиться или не согласиться с этим фактом.

За правильный ответ выдается одна монета.



В любое время года



КРОКОДИЛ: Выбираем водящего. Водящий вытягивает карточку изображением животного. Жестами и движениями он должен изобразить то животное, которое изображено на карточке. Если животное угадано, то оно поймано. За каждое верно названное животное дается одна буква или символ.

Появляется Белый Эльф.

Он рад что путники так легко справляются с заданием.

Предлагает начать расшифровку посланий.



Первый свиток гласит:

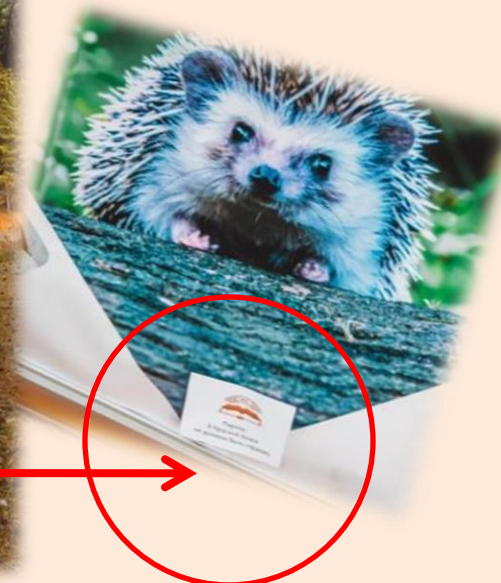
Возрадуйтесь путники!

*Хранитель в белом отдаст ключ
любому, кто назовет верный пароль!*

Второй свиток гласит:

Возрадуйтесь путники!

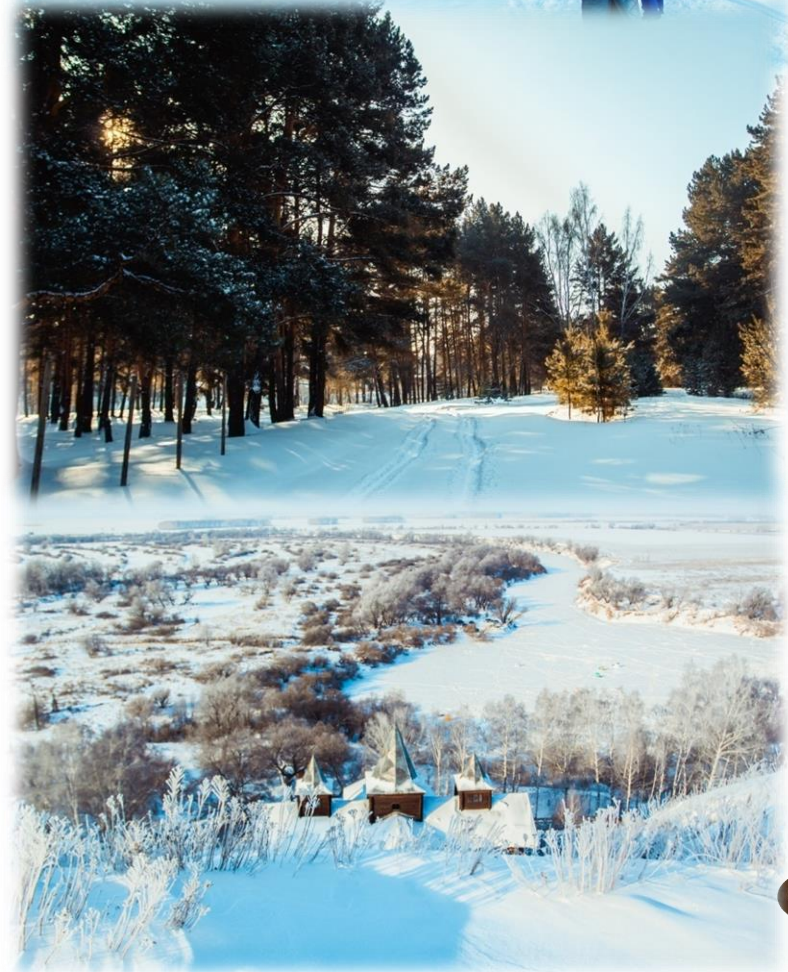
*Верный пароль знает мудрейший
ёж, ищите его фотографию*



Белый Эльф говорит, что он рад что группа справилась с испытанием
Услышав нужный пароль, он указывает место где лежит клад.

Клад это коллекционный магниты с изображением видов красной книги Тюменской области. По QR-коду на каждом магните можно найти информацию о виде изображенном на нем и способах его охраны.





Секретный агент держит ящик с надписью **«Совершенно секретно»**:
- Вы видели их? Тех людей, которые убивают животных и уничтожают растения! С каждым днем их все больше. Все больше страниц в Красной книге. Позвольте представиться я секретный агент всемирного фонда охраны дикой природы Book. **Red Book**. Мне удалось обнаружить секретную технологию, которая позволит сохранить планету. Она в этом ящике, но человеку его не открыть. Человечество научилось только уничтожать...

СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ!



**ПРОВЕДЕНИЕ ТЕАТРАЛИЗОВАННЫХ ЭКСКУРСИЙ
НА ЭКОЛОГИЧЕСКИХ ТРОПАХ
(ИЗ ОПЫТА РАБОТЫ)**



КНИГА, КОТОРОЙ
НЕ ДОЛЖНО БЫТЬ...

Касьянова Илона Евгеньевна
ИПИ им.П.П. Ершова (филиал) ТюмГУ