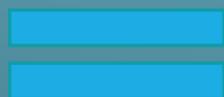


ИГРОВЫЕ ТЕХНОЛОГИИ В ДЕТСКОМ И ЮНОШЕСКОМ ТУРИЗМЕ

Авторы
Н.В. Косова
В.Н. Косов

ФУНКЦИИ ИГРОВОГО МЕТОДА:

Образовательная
Развивающая
Воспитательная



Во время обучения дети играют и процесс протекает комфортно

<u>Узлы 1</u>	<u>Узлы 2</u>	<u>Узлы 3</u>	<u>Узлы 4</u>	<u>Узлы 5</u>	<u>Узлы 6</u>
<u>Ориентирование 1</u>	<u>Ориентирование 2</u>	<u>Ориентирование 3</u>	<u>Ориентирование 4</u>	<u>Ориентирование 5</u>	<u>Ориентирование 6</u>
<u>Снаряжение 1</u>	<u>Снаряжение 2</u>	<u>Снаряжение 3</u>	<u>Снаряжение 4</u>	<u>Снаряжение 5</u>	<u>Снаряжение 6</u>
<u>Медицина 1</u>	<u>Медицина 2</u>	<u>Медицина 3</u>	<u>Медицина 4</u>	<u>Медицина 5</u>	<u>Медицина 6</u>
<u>Покушать 1</u>	<u>Покушать 2</u>	<u>Покушать 3</u>	<u>Покушать 4</u>	<u>Покушать 5</u>	<u>Покушать 6</u>
<u>Сюрприз 1</u>	<u>Сюрприз 2</u>	<u>Сюрприз 3</u>	<u>Сюрприз 4</u>	<u>Сюрприз 5</u>	<u>Сюрприз 6</u>

NOVA

Своя игра

Разработчики: Косов В.Н.
Косова Н.В.



Подготовительный этап



<u>Узлы 1</u>	<u>Узлы 2</u>	
<u>Ориентирование 1</u>	<u>Ориентирование 2</u>	<u>С</u>
<u>Снаряжение 1</u>	<u>Снаряжение 2</u>	<u>С</u>
<u>Медицина 1</u>	<u>Медицина 2</u>	<u>М</u>

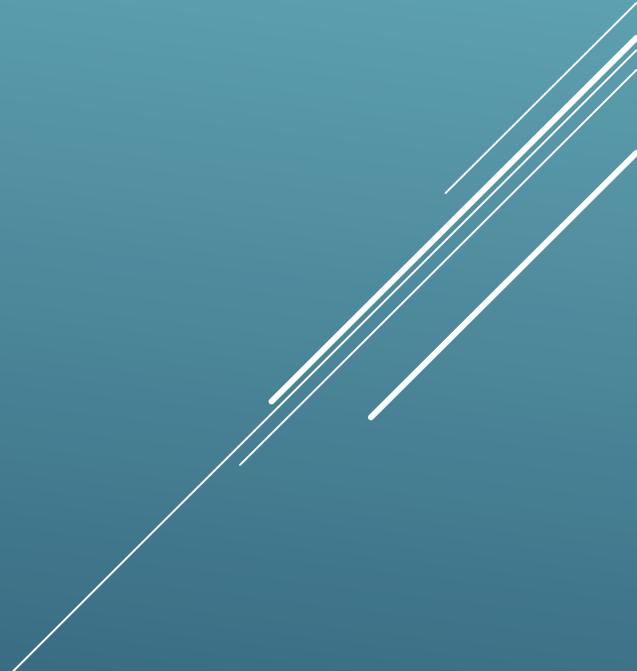
Переход к выбору задания



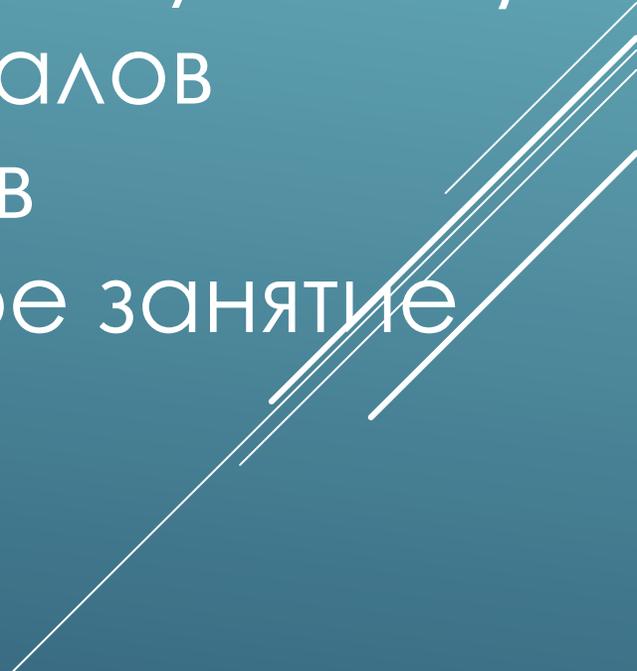
Ориент

О каком виде дистанции
 Дистанция проходитя
 момент старта (в отделе
старта) участник получа
 нанесены место старта,
 которая обозначает пос
 прохождения КП. Побед
 наименьшему времени

Переход к заданию



ВОЗМОЖНОСТИ ПРИМЕНЕНИЯ

1. Игра в командах
 2. Проверка усвоенных знаний (индивидуально)
 3. Индивидуальное изучение материалов
 4. Повторение изученных материалов
 5. Использование, как дистанционное занятие
- 

СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ!

